

<p>Sumatra, die Weltraummaus schenkt dir einen Computer der aus <b>II</b> großen Teilen gebaut ist. Aus <b>II0</b> Teilen kann man einen besseren machen. Wie viele Teile brauchst du noch?</p>	<p>Frodo braucht für einen neuen Zaubertrunk <b>I00I000</b> Rosenblätter. Du hast sie und bekommst <b>I00I000</b> : <b>II00</b> Steine.</p>	<p>Tausche die Steine mit einem Spielpartner deiner Wahl.</p>	<p>Du bist glücklich. Schenke <b>II</b> Dualsteine einem Mitspieler deiner Wahl.</p>
<p><b>IIII00</b> Weltraumjäger lauern im All. Da du in den Zaubertrank gefallen bist, kannst du sie besiegen. Dualix bietet für jede Garnison (= <b>IIII</b> Soldaten) <b>I</b> Stein. Wie viele Steine bekommst du?</p>	<p>Du bist in den See gefallen. Trocknen bedeutet, eine Runde auszusetzen. Trostpflaster: <b>I0</b> Steine.</p>	<p>Du klast den Weltraummäusen <b>I000000</b> Schwerter. Diese bezahlen für jeweils <b>I00000</b> Schwerter <b>I</b> Stein. Wie viele Steine bekommst du?</p>	<p>Du findest <b>I0000000</b> Mäuse-helme. Dualix zahlt für <b>I000000</b> Helme <b>I0</b> Steine. Wie viele Steine bekommst du?</p>
<p>Alle Plätze nach links tauschen, aber Steine liegen lassen.</p>	<p>Du erhältst von <b>IIIIII</b> Freunden je eine Münze geschenkt. Ein neuer Dualstein kostet <b>I0I</b> Münzen. Wie viele bekommst Du dafür?</p>	<p>Du hast verschlafen und musst <b>I0</b> Dualsteine Strafe zahlen.</p>	<p>Dualix hat schlechte Laune und nimmt dir <b>II</b> Dualsteine ab.</p>
<p>Wenn dein linker Nachbar mehr als <b>I0I0</b> Steine hat, muß er dir <b>I</b> abgeben. Hat er weniger, muß Du ihm <b>I</b> schenken.</p>	<p><b>IIII00</b> Steine wurden an die <b>III</b> Dorfbewohner verteilt. Du bekamst den gleichen Teil wie alle. Wie viele Steine sind es?</p>	<p>Sumatra lädt dich zum Kaffee ein. In der Zwischenzeit werden <b>I0</b> Dualsteine gestohlen.</p>	<p><b>I0000</b> : <b>I000</b> Kannst du das ausrechnen ? Wenn ja, darfst Du zu dem Ergebnis noch <b>I0</b> hinzuzählen und Dir so viele Steine nehmen.</p>